

TOIT ET MOI

PRO
SENECTUTE

Comment est-ce que
j'imagine mon lieu de
vie à l'avenir ?

Auteurs du jeu
Gebrüder Frei

Contenu
Haute Ecole Spécialisée de Lucerne

Version courte du jeu

Matériel de jeu

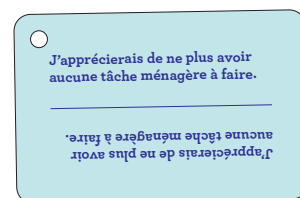
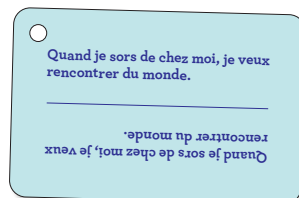
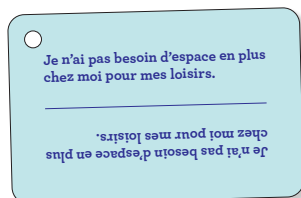
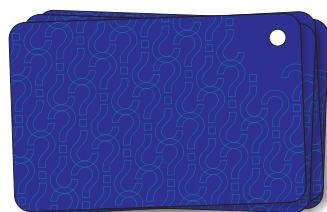
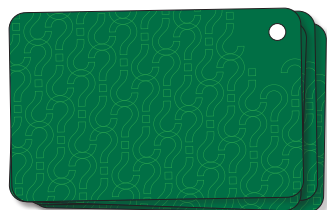
- 85 cartes d'affirmation bleues
- 85 cartes d'affirmation vertes

Préparation du jeu

Les deux personnes participant au jeu sont assises face à face. Chacune prend une pile de cartes d'affirmation (bleue ou verte) et met à l'écart les 5 cartes d'affirmation « blanches » du haut de sa pile. Les deux joueurs mélangent ensuite leurs piles de cartes et les posent devant eux.

Déroulement

La personne avec le jeu bleu commence. Placez 3 cartes d'affirmation de la pile bleue, face visible, au centre.



Lisez dans votre tête les trois affirmations et choisissez-en une discrètement qui correspond à un besoin personnel important pour vous au sujet du logement dans la seconde moitié de la vie.

Votre partenaire de jeu lit vos cartes d'affirmation bleues en même temps et essaie de deviner laquelle des trois **vous** avez choisie.

Lorsque les deux joueurs ont fait leur choix en secret, faites un compte à rebours – 3, 2, 1 – et montrez en même temps la carte d'affirmation choisie. Si le choix concorde, le joueur vert a correctement évalué vos besoins et vos souhaits. Si le choix est différent, la discussion porte sur les raisons de ce choix.

Pas de besoin

Si aucune des trois affirmations ne vous correspond, ne pointez aucune carte d'affirmation une fois le compte à rebours terminé. Si les deux joueurs font cela, le joueur vert vous a bien jugé.

Fin du tour

À la fin du tour, prenez la carte d'affirmation bleue que vous avez choisie et posez-la sur votre moitié de table, face visible pour les deux joueurs. Les deux cartes d'affirmation restantes sont posées à côté de la pile de cartes bleues, faces cachées, et forment la pile de défausse. Si vous n'avez choisi aucune des trois cartes, mettez-les toutes les trois dans la pile de défausse. Le tour est donc terminé.

Nouveau tour

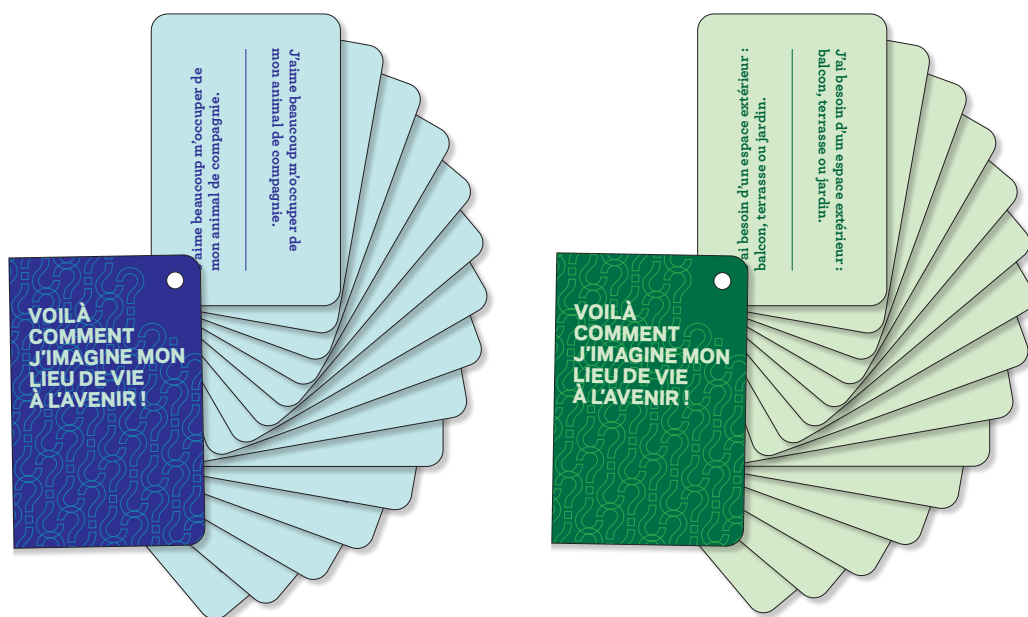
Un nouveau tour commence. C'est au joueur vert de jouer. Le jeu se déroule en inversant les rôles : le joueur vert prend trois cartes d'affirmation et les place au centre de la table, faces visibles. C'est maintenant au joueur bleu d'évaluer correctement son partenaire. Ainsi, le joueur bleu et le joueur vert alternent à chaque tour.

Lorsque toutes les cartes d'affirmation des deux piles sont utilisées, mélangez bien les cartes dans chaque pile de défausse et placez-les devant vous. Toutes les cartes déjà posées restent sur les deux moitiés de la table. Continuez à jouer avec les piles jusqu'à ce que toutes les cartes soient à nouveau épuisées.

Fin du jeu

À la fin, les cartes d'affirmation choisies sont prêtes, face visible, sur les deux moitiés de la table. Les deux joueurs vérifient alors s'il manque des besoins importants dans leurs cartes visibles. Ces besoins peuvent être notés sur les cartes vierges mises à l'écart au début du jeu et ajoutés aux autres cartes visibles. Puis les deux joueurs choisissent les 25 cartes les plus importantes et les classent par ordre de priorité, en commençant par la plus importante.

Placez les ensembles ainsi constitués dans les porte-cartes bleu et vert correspondants avec le titre « Voilà comment j'imagine mon lieu de vie à l'avenir » et fixez-les à l'aide de la vis de reliure. Les 25 besoins et souhaits les plus importants sont ainsi classés, et la partie est terminée.



Glossaire des formes de logement

Le feuillet qui se trouve dans la boîte contient un glossaire présentant 12 formes de logement. Elles décrivent comment on peut organiser son logement dans la seconde moitié de la vie. Les affirmations contenues dans le porte-cartes permettent de conclure à l'une ou l'autre forme de logement et peuvent servir de base à des discussions avec son ou sa conjointe, des membres de la famille ou des amis.

Les enseignements tirés du jeu doivent vous aider dans la perspective de prochaines étapes en matière de logement. Amusez-vous bien en jouant à « Toit et moi » !